ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ Γ’

ΠΡΟΗΓΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΔΙΚΤΥΩΝ ΚΑΙ ΚΙΝΗΤΩΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

Π19204 – ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΣΕΪΜΕΝΗΣ

# Υλοποίηση

Παρακάτω επεξηγούνται τα βήματα που ακολουθήσαμε ώστε να φτάσουμε στην υλοποίηση του ερωτήματος αυτού. Πάμε να δούμε τις προσομοιώσεις που κάναμε στο cooja, ώστε να γίνει σαφής η υλοποίηση

### Ερώτημα 1

Παρακάτω δίδεται η υλοποίηση του multihop δικτύου.

### Ερώτημα 2

#### ΑΡΧΗ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Όπως λέει και ο τίτλος του αρχείου, το sky-websense μας βοηθάει στο να έχουμε διάφορους κόμβους τύπου sky-motes στην προσομοίωσή μας, οι οποίοι θα έχουν κάποιους αισθητήρες πάνω τους. Αυτοί οι αισθητήρες π.χ. μπορεί να είναι για την θερμοκρασία, υγρασία κτλ. Αναλυτικότερα, η συναρτήσεις **get\_light() και get\_temp()** οι οποίες ορίζονται στην αρχή του προγράμματος.

#### ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

Ύστερα, ορίζονται κάποιες στάνταρ μεταβλητές, όπως π.χ. η TOP και η BOTTOM που εξυπηρετούν τον σκοπό της συντόμευσης για να μην γράφεται επαναλαμβανόμενα ο ίδιος κώδικας html κάθε φορά.

#### WEB\_SENSE\_PROCESS

To συγκεκριμένο process έχει το πόστο του να συλλέγει τα δεδομένα από τους αισθητήρες και να τους αποθηκεύει σε πίνακες. Έχοντας αυτά τα δεδομένα, ελέγχει τα HTTP Requests ανάλογα και μπορεί να παράγει δυναμικά ιστοσελίδες, οι οποίες μπορούν να προβάλλουν τα δεδομένα.

#### WEBSERVER\_NOGUI\_PROCESS

Αυτό το process/thread είναι υπεύθυνο στο να στήσει τον server και να τον βάλει να «ακούει» στα αντίστοιχα HTTP Requests. Όταν έρθει ένα Request, καλείται η συνάρτηση httpd\_appcall για να χειριστεί ανάλογα το request. Επίσης, καλείται και η “httpd\_simple\_get\_script” η οποία καθορίζει το ποιο script θα εκτελεστεί, βάσει του συνδέσμου που έχει γράψει ο χρήστης. Όπως μπορεί να διαπιστωθεί, πιο συχνά καλείται το script “send values”.